

## CURSO: PENSAMIENTO COMPUTACIONAL Y PROGRAMACIÓN

<b>Objetivos Específicos</b>	<b>Horas E-Learning</b>
Aplicar Herramientas De Formulación De Algoritmos Y Formas De Representación En La Resolución De Problemas, Considerando Los Referentes Establecidos En Las Bases Curriculares De La Asignatura	8
Aplicar Herramientas De Lógica Básica En La Resolución De Problemas, Considerando Los Referentes Establecidos En Las Bases Curriculares De La Asignatura.	2
Resolver Problemas Matemáticos Utilizando Herramientas De Programación En Bloques, Considerando Los Referentes Establecidos En Las Bases Curriculares De La Asignatura.	10
Resolver Problemas Matemáticos Utilizando Herramientas De Programación En Bloques, Considerando Los Referentes Establecidos En Las Bases Curriculares De La Asignatura.	4
<b>TOTAL HORAS</b>	<b>24</b>
<b>CÓDIGO SENCE</b>	<b>1238034743</b>

